



1° Circolo Didattico di Pozzuoli
"Guglielmo Marconi"
Viale Capomazza 1 - 80078 Pozzuoli (NA)
Segreteria: tel e fax 0813031244
E-mail: naee16600e@istruzione.it
Web: www.1circolopozzuoli.it

FONDI STRUTTURALI EUROPEI – PIANO OPERATIVO NAZIONALE 2014-2020
“PER LA SCUOLA – COMPETENZE E AMBIENTI PER L’APPRENDIMENTO”

Sviluppo del pensiero logico e computazionale, della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza

Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE)

Obiettivo specifico 10.2.2 - Azione 10.2.2A

Progetto “Programmare per crescere”

10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1023

C.U.P. E81H17000470006

Prot. n. 1724/4.1.o

Pozzuoli, 09/05/2019

ALL’ALBO/SITO WEB
ALL’AUTORITA’ DI GESTIONE PON

OGGETTO: Avviso per la selezione di personale interno (VALUTATORE-PROGETTISTA ESECUTIVO) per l’espletamento delle attività di cui al Progetto 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1023 “Programmare per crescere” - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico n. 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTO l’avviso pubblico n. 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”;

VISTA la nota MIUR AODGEFID.REGISTRO UFFICIALE.U.0027746.24-10-2018 con la quale sono state pubblicate le graduatorie dei progetti autorizzati;

VISTA la lettera di autorizzazione prot. n. AODGEFID/28248 del 30/10/2018 comunicata a questa Istituzione scolastica attraverso il sistema SIF;

VISTO il Decreto di assunzione in bilancio della somma, prot. n. 4076/4.1.0 del 09/11/2018;

VISTA la nota MIUR n. 34815 del 02/08/2017 che ha fornito alle Istituzioni Scolastiche chiarimenti circa il reperimento degli esperti;

VISTI i criteri per la selezione delle candidature approvati dagli OO.CC.;

CONSIDERATA la necessità di reperire le professionalità in oggetto tra i docenti interni alla Scuola;

INDICE

avviso interno per la selezione e il reclutamento di n.1 Referente per la Valutazione e n.1 Progettista Esecutivo per lo svolgimento delle attività del Progetto “Programmare per crescere”

CODICE E TITOLO PROGETTO	DESCRIZIONE AZIONE		SOMMA AUTORIZZATA
10.2.2A-FSEPON CA-2018-1023 “Programmare per crescere”	Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico n. 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”		€ 24.928,00
Sottoazione	Codice identificativo	Titolo modulo	Importo autorizzato
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- CA-2018-1023	Modulo 1: "Codi...amo" - classi I-II	€ 5.682,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- CA-2018-1023	Modulo 2: 'Gamification' – classi III	€ 5.682,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- CA-2018-1023	Modulo 3: 'A Scuola di coding' - classe IV	€ 7.082,00
10.2.2A	10.2.2A-FSEPON- CA-2018-1023	Modulo 4: "Digital and creative citizen" - classi V	€ 6.482,00

ART. 1

Selezione REFERENTE DELLA VALUTAZIONE

MODULI	ORE	TUTOR
<i>Codi...amo</i>	30	n. 1 Referente per la Valutazione
<i>Gamification</i>	30	
<i>A Scuola di coding</i>	30	
<i>Digital and creative citizens</i>	30	

ART. 2

Compiti e compensi del Referente per la Valutazione

Al Referente per la Valutazione saranno corrisposti € 23,22/h, il numero di ore sarà definito con decreto del Dirigente Scolastico. Il R.V. dovrà:

- coordinare le attività valutative riguardanti il Progetto, con il compito di verificare, sia in itinere che ex-post, l’andamento e gli esiti degli interventi, interfacciandosi costantemente con l’Autorità di Gestione e gli altri soggetti coinvolti nella valutazione del Programma;
- garantire, di concerto con tutor ed esperti di ciascun percorso formativo, la presenza di momenti di valutazione secondo le diverse esigenze didattiche e facilitarne l’attuazione;
- ricevere dagli esperti le documentazioni necessarie per la valutazione;
- coordinare le iniziative di valutazione, garantendo lo scambio di esperienze, la circolazione dei risultati, la costruzione di prove comparabili, lo sviluppo della competenza valutativa dei docenti;
- fare da interfaccia con tutte le iniziative di valutazione esterna, in particolare con l’INVALSI,

facilitandone la realizzazione e garantendo l'informazione sugli esiti conseguiti.

ART. 3 Selezione PROGETTISTA ESECUTIVO

MODULI	ORE	TUTOR
<i>Codi...amo</i>	30	n. 1 Progettista Esecutivo
<i>Gamification</i>	30	
<i>A Scuola di coding</i>	30	
<i>Digital and creative citizens</i>	30	

ART. 4 Compiti e compensi del Progettista Esecutivo

Al **Progettista Esecutivo** saranno corrisposti € 23,22/h, il numero di ore sarà definito con decreto del Dirigente Scolastico. Il P.E. dovrà:

- inviare le credenziali a tutor ed esperti;
 - collaborare con il DSGA ad assicurare a ciascun modulo i materiali richiesti;
 - inserire in piattaforma INDIRE copia degli incarichi attribuiti;
 - caricare in piattaforma INDIRE tutti i file richiesti;
 - aiutare tutor ed esperto nel caricamento in piattaforma INDIRE dei dati riferiti agli alunni;
 - definire i calendari dei vari moduli;
 - collaborare alla definizione degli spazi relativi ai vari interventi;
 - dare avvio ai moduli;
 - partecipare alle riunioni del Gruppo di Coordinamento;
 - verificare congruità e congruenza di quanto caricato in piattaforma INDIRE dalle varie figure;
 - collaborare con il DSGA per le azioni di pubblicità;
- verificare la chiusura dei percorsi e la generazione gli attestati

ART. 5 Criteri di valutazione delle istanze

REFERENTE PER LA VALUTAZIONE		
A	Laurea specialistica o vecchio ordinamento	Punti 5
B	Laurea Triennale (non cumulabile con A)	Punti 4
C	Diploma Magistrale	Punti 3 (se titolo massimo)
D	Corsi post laurea (scuole di specializzazione, master I e II livello, dottorati di ricerca, alta formazione)	Punti 3 (max 6 pt.) x ogni corso di durata non inferiore ad un anno (min 60 CFU)
E	Altri corsi di formazione presso MIUR, USR, Istituzioni Scolastiche, Università, INDIRE, ecc..	Punti 1 (max 3 pt.) x ogni corso di durata non inferiore a 15 h
F	Certificazioni Competenze Informatiche con conoscenza piattaforma MIUR (pena esclusione)	Punti 1 x certificazione (max pt. 3)

G	Esperienze di valutatore PON - POR	Punti 3 (max 15 pt.)
H	Esperienze di tutoring/progettazione PON/POR	Punti 1,5 (max 6 pt)
I	Esperienze di facilitatore PON POR	Punti 1 (max 5)
L	Incarico di FF.SS. nell'ambito della valutazione	Punti 1 (max 5)
M	Esperienze pregresse di Referente INVALSI	Punti 1 (max 5)

PROGETTISTA ESECUTIVO		
A	Laurea specialistica o vecchio ordinamento	Punti 5
B	Laurea Triennale (non cumulabile con A)	Punti 4
C	Diploma Magistrale	Punti 3 (se titolo massimo)
D	Corsi post laurea (scuole di specializzazione, master I e II livello, dottorati di ricerca, alta formazione)	Punti 3 (max 6 pt.) x ogni corso di durata non inferiore ad un anno (min 60 CFU)
E	Altri corsi di formazione presso MIUR, USR, Istituzioni Scolastiche, Università, INDIRE, ecc..	Punti 1 (max 3 pt.) x ogni corso di durata non inferiore a 15 h
F	Certificazioni Competenze Informatiche con conoscenza piattaforma MIUR (pena esclusione)	Punti 1 x certificazione (max pt. 3)
G	Esperienze di progettista e/o facilitatore PON - POR	Punti 3 (max 15 pt.)
H	Esperienze di tutoring PON/POR	Punti 1,5 (max 6 pt)
I	Esperienze di valutatore PON POR	Punti 1 (max 5)
L	Incarico di FF.SS. nell'ambito nella Progettazione	Punti 1 (max 5)

ART. 6

Presentazione delle istanze

Le domande di partecipazione devono essere redatte sull'allegato A, unitamente a cv in formato europeo, devono pervenire in busta chiusa, previa raccomandata o p.e.c. **entro e non oltre le ore 16 del 21/05/2019**. I recapiti di riferimento sono:

- 1° Circolo di Pozzuoli G. MARCONI, Corso Umberto I 125/B – 80078 Pozzuoli NA
- nae16600e@pec.istruzione.it

Sulla busta, o nell'oggetto della pec, in base alla tipologia di istanza, va scritta la dicitura:

*Progetto "Programmare per crescere" PON FSE 10.2.5 -
Istanza per il profilo di _____*

E' possibile presentare istanza di partecipazione per entrambe le figure ma, essendo tra loro incompatibili, il candidato che si trovasse in posizione utile in più graduatorie, dovrà optare per un solo incarico.

Non saranno accolte le domande:

- a) non presentate sulla modulistica di cui al presente avviso;
- b) prive dei requisiti minimi di accesso;
- c) pervenute oltre i termini previsti;
- d) prive di firma;
- e) senza il cv allegato.

ART. 7

Contenuti e finalità del progetto

La progettazione e la conduzione didattica delle attività dei singoli moduli dovrà tener conto delle linee guida progettuali definite da questa Istituzione Scolastica in sede di presentazione della candidatura e di richiesta del finanziamento. Le tematiche sono esplicitate nel progetto, consultabile al link:

http://www.1circolopozzuoli.it/files/piano_37895_00030_nace16600e_20190127175451.pdf

ART. 8

Responsabile Unico del Procedimento

Ai sensi di quanto disposto dall'art. 5 della legge 7 Agosto 1990, n. 241, il responsabile del procedimento di cui al presente Avviso di selezione è il Dirigente, prof.ssa Angela Palomba.

ART. 9

Allegati

Sono allegati al presente avviso e ne fanno parte integrante:

- il modello A (istanza di partecipazione).

La presentazione delle dichiarazioni su modelli diversi dai suindicati allegati costituisce motivo di nullità delle istanze.

ART. 10

Pubblicità

L'avviso è pubblicato sul sito istituzionale, www.1circolopozzuoli.it, nella sezione Amministrazione Trasparente.


IL DIRIGENTE SCOLASTICO
d.ssa Angela Palomba